¿QUIÉN VIAJA SIN BILLETE?



Caso 1 · Un billete roto · Hoy sois **agentes** del club Pista Secreta

EL DIARIO DE ZOE

A las nueve y media ha llegado una nota misteriosa: **«Esta noche alguien viaja sin billete»**.

Marco, el cocinero, ha servido la cena… **¡y le ha sobrado una sopa!** Y Nilo ha traído en la boca **medio billete** con un mensaje secreto: **`WBHPÑ USFT`**.

«¿Y si la sopa de más es para un fantasma? Lo digo por si acaso». — Bruno

CÓMO SE JUEGA

- **Por parejas.** Uno lee, el otro resuelve. En cada reto, os cambiáis.
- **Cada uno escribe** en su cuadernillo.
- **Mira el ejemplo en gris:** te enseña cómo se juega.
- **¿Os atascáis?** Primero, el recuadro de Atlas. Después, la profe.
- **¡Premio!** Si resolvéis el caso, ganáis el carnet de agente.



EL PLAN DE LOS AGENTES

1 • Contar las sopas · pág. 3 **PISTA 1**

2 • Nilo investiga la cocina · pág. 4

3 • La lista de pasajeros de Nilo · pág. 5 **PISTA 2**

4 • La cena con Marco · pág. 6

5 • El mensaje del billete · pág. 7 **PISTA 3**

Unos **5 minutos** por reto. ¡Guardad bien las pistas!

EL INTERROGATORIO

¿Es **¡VERDAD!** o es **¡MENTIRA!**? ¡Gritadlo!

1. MARCO: «¡Hice 42 sopas, ni una más!»

2. BRUNO: «Nilo pasó por un ventilador y salió todo despeinado».

3. ZOE: «Nilo se sentó lejos de mí para no robarme las galletas».

4. OMAR: «El billete dice VAGÓN CINCO».

5. PETRA: «Anoche vi la luz de un farol en el vagón 3».

¿CÓMO LO SABÉIS?

1. MARCO ¡MENTIRA! Había 43 sopas: sobra una.

2. BRUNO ¡MENTIRA! Nilo fue por el camino sin ventiladores.

3. ZOE ¡VERDAD! Nilo en el asiento 1 y Zoe en el 4.

4. OMAR ¡MENTIRA! El billete dice VAGÓN TRES.

5. PETRA ¡VERDAD! FAROL y VAGÓN TRES: ¡lo dicen las pistas!

¡CASO 1 RESUELTO!

Pista 1: sobra 1 sopa · **Pista 2:** FAROL · **Pista 3:** VAGÓN TRES

Viaja sin billete **el señor del farol**,
escondido en el **vagón 3**.

La sopa que sobraba era para él. ¡Bruno, no era un fantasma!

Firmad el **diploma de clase** y recoged vuestro **carnet de agente**.